



12/03

ВСЕРОССИЙСКАЯ ПОЛИТИЧЕСКАЯ ПАРТИЯ «ЕДИНАЯ РОССИЯ»

664025, Иркутская область, г.Иркутск, ул.Российская, д.20, тел/факс :8(3952)24-02-04 E-mail:info@irkutsk.er.ru

Иркутское региональное отделение

Региональный исполнительный комитет

№ РИК/1- 49 от 04.03.21 г.

Министру образования
Иркутской области
М.А. Парфенову

Уважаемый Максим Александрович!

В рамках реализации федерального партийного проекта «Историческая память» 17 марта 2021 года планируется проведение Всероссийской исторической интеллектуальной игры среди школьников на тему событий Великой Отечественной войны «1418» в онлайн-формате.

Основными целями и задачами игры является историческое просвещение подрастающего поколения и молодежи, пробуждение интереса к изучению отечественной истории, событиям Великой Отечественной войны, воспитание чувства гордости за подвиги предков, а также популяризация изучения истории среди молодежи в досуговой форме.

Участниками игры могут стать учащиеся общеобразовательных организаций в возрасте от 14 лет. Для этого необходимо собрать команду до 10 человек и зарегистрировать её на сайте игра-1418.pf.

✓ Прошу Вас дать поручение организовать информирование образовательных организаций Иркутской области о вышеуказанной игре для привлечения максимально возможного количества участников.

Приложение: Концепция игры на 2 л. в 1 экз.


Руководитель


О. В. Уватова

Исп. Д. Е. Зиновьева
Тел. +73952240212



КОНЦЕПЦИЯ Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418»

Дата проведения: 17 марта 2021 года;

Время проведения: ДФО и СФО – 7:00 (МСК),
УФО и ПФО – 9:00 (МСК),
ЮФО и СКФО – 11:00 (МСК),
ЦФО и СЗФО – 13:00 (МСК);

Язык проведения: русский;

Возраст игроков: 14-18 лет;

Старт регистрации: 15 февраля;

Продолжительность: 60-90 минут.

Описание игры

Основными целями и задачами Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418» является историческое просвещение подрастающего поколения и молодежи, пробуждение интереса к изучению отечественной истории, событиям Великой Отечественной войны, воспитание чувства гордости за подвиги предков, а также популяризация изучения истории среди молодежи в досуговой форме.

Мероприятие представляет собой интеллектуальную командную онлайн-игру, в которой участники, используя метод мозгового штурма, отвечают на вопросы ведущего. Каждая игра включает в себя 20 вопросов – 10 общефедеральных и 10 региональных (в зависимости от федерального округа) – на знание истории Великой Отечественной войны, логику и сообразительность.

Каждый вопрос состоит из следующих этапов:

1. ведущий в прямом эфире озвучивает текст вопроса. Он может подкрепляться аудио-, фото- или видеоматериалами;
2. отводится минута для командного размышления и ввода ответа;
3. ведущий озвучивает правильный вариант и оглашает краткую историческую справку, объясняя логику вопроса и погружая участников более детально в исторические события.

Сценарий охватывает период с 22 июня 1941 года, дня нападения фашистской Германии на Советский Союз, по 9 мая 1945 года, дня подписания капитуляции фашистской Германии.

Все материалы проходят историческую экспертизу Российского военно-исторического общества и Российского государственного гуманитарного университета.

Участниками игры могут стать учащиеся общеобразовательных организаций Российской Федерации в возрасте от 14 лет. Предполагается командное участие: численность команды, включая капитана, не должна превышать 10 человек. Обязательная регистрация доступна на платформе «игра1418.рф» с 15 февраля.

Для участия во Всероссийской исторической интеллектуальной игре «1418» необходимо:

- собрать команду численностью не более 10 человек и зарегистрироваться на сайте «игра1418.рф»;
- обеспечить команду стабильным доступом в Интернет;
- капитану найти устройство для ввода ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;
- создать командный чат на любой удобной платформе: Zoom / Skype / WhatsApp / Telegram / Microsoft Teams / Discord и т.п. (также возможно нахождение игроков физически в одном помещении при условии соблюдения мер по предотвращению распространения новой коронавирусной инфекции Covid-19).

Команды-победители и финалисты определяются в каждом федеральном округе. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов в зависимости от правильности ответов и общего минимального времени, затраченного на ответы на вопросы. Рейтинг команд будет опубликован на сайте игры в течение недели после проведения трансляций. Команды победителей и финалистов в каждом федеральном округе получают призы (по согласованию) и дипломы.

Все игроки получают подтверждающий документ – сертификат участника.

Актуальная информация о мероприятии будет появляться на сайте «игра1418.рф». Задать свой вопрос и узнать ответы на часто задаваемые можно в официальном телеграм-канале игры: [@game1418](https://t.me/game1418).

Контактное лицо: Ольга Олеговна Дубикова – руководитель проектов Дирекции регионального развития ВОД «Волонтеры Победы», электронная почта: dubikova@vsezapobedu.com, телефон: +7 (901) 711-21-59.