

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ  
ИРКУТСКАЯ ОБЛАСТЬ  
ГОРОД УСТЬ-ИЛИМСК



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ  
ГОРОДА УСТЬ-ИЛИМСКА

**ПРИКАЗ**

от 30.10.2019 № 646

О проведении Недели информационной безопасности

С целью профилактики безопасного использования сети «Интернет», формирования информационной и цифровой грамотности обучающихся и родителей, в соответствии с планом работы Управления образования Администрации города Усть-Илимска на 2019-2020 учебный год, утвержденным приказом Управления образования Администрации города Усть-Илимска от 10.10.2019г. №589 и руководствуясь Положением об Управлении образования Администрации города Усть – Илимска, утвержденным решением Городской Думы города Усть – Илимска от 22.06.2011г. №28/180 (в редакции от 31.10.2013г. №61/420),

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1) Провести Неделю информационной безопасности в период с 11.11.2019г. по 16.11.2019г. в соответствии с планом проведения.

1. Утвердить:

1) план проведения Недели информационной безопасности (Приложение №1);

2) положение о проведении интеллектуальной игре «КИБЕР-КВИЗ» (Приложение №2);

3) состав организационного комитета интеллектуальной игры «КИБЕР-КВИЗ» (Приложение №3);

4) состав конкурсной комиссии интеллектуальной игры «КИБЕР-КВИЗ» (Приложение №4);

5) положение о проведении городского веб-квеста «Информационная безопасность» (Приложение №5);

6) состав организационного комитета городского веб-квеста «Информационная безопасность» (Приложение №6);

2. Голощарову В.А., директору МБОУ «СОШ №15» обеспечить условия для проведения II Муниципального научно-практического семинара «Формирование информационной культуры и медиакомпетентности субъектов образовательного процесса».

3. Руководителям образовательных учреждений:

1) обеспечить участие педагогов, учащихся и их родителей (законных представителей) в мероприятиях Недели информационной безопасности;

2) назначить ответственное лицо за проведение Недели информационной безопасности;

3) организовать проведение тестирования на проверку знаний учащихся 3-11 классов по вопросам защиты персональных данных в период с 11.11.2019 г. по 15.11.2019 г.

4) назначить ответственных по сопровождению учащихся к месту проведения мероприятий и обратно;

5) провести инструктаж с учащимися по технике безопасности по пути следования до места проведения мероприятий, обратно и во время проведения мероприятий.

6) направить отчет о проведении Недели информационной безопасности до 19.11.2019г. по форме (Приложение №7) на электронную почту Tanya-835@yandex.ru.

4. Назначить Кадочникову Т.Н., заведующего сектором развития кадрового потенциала образовательных учреждений отдела инновационного развития МКУ «ЦРО» муниципальным координатором Недели информационной безопасности.

5. Кадочниковой Т.Н., муниципальному координатору:

1) передать материалы и таблицы подсчета результатов тестирования на проверку знаний учащихся 3-11 классов по вопросам защиты персональных данных по электронной почте в срок 08.11.2019 г. в муниципальные общеобразовательные учреждения;

2) подготовить и передать в Управление Роскомнадзора по Иркутской области статистический отчет о результатах проведения тестирования на проверку знаний учащихся 3-11 классов по вопросам защиты персональных данных до 22.11.2019г

6. Финансирование мероприятия произвести за счет бюджетной сметы МКУ «ЦРО» в части расходов, предусмотренных на ведомственные мероприятия в рамках «Программы развития».

7. Разместить настоящий приказ на официальном сайте Управления образования Администрации города Усть-Илимска <http://uiedu.ru>.

8. Контроль за исполнением приказа возложить на директора МКУ «ЦРО» Н.А.Ефременко.

**И.о. начальника Управления**



**Е.А. Петлюк**

План проведения  
Недели информационной безопасности

№	Дата, время, место	Наименование мероприятия	Ответственные
1.	11.11.2019г. – 15.11.2019г.	Тестирование на проверку знаний учащихся 3-11 классов по вопросам защиты персональных данных	Руководители общеобразовательных учреждений
3.	12.11.2019г. 15:00 <a href="http://school15yi.ru">http://school15yi.ru</a>	Городской веб-квест «Информационная безопасность» (дистанционно)	Шереметова И.М. Голос Г.И. Перловская О.А.
4.	11.11.2019г.- 15.11.2019г.	Размещение презентационных материалов по кибербезопасности и информационной памятки по кибербезопасности на главных страницах официальных сайтов общеобразовательных организаций.	Руководители общеобразовательных учреждений
5.	11.11.2019г. – 15.11.2019г.	Проведение тематических классных часов по вопросам защиты персональных данных, с использованием презентационных материалов Управления Роскомнадзора по Иркутской области.	Руководители общеобразовательных учреждений
6.	11.11.2019г.- 15.11.2019г.	Акция по распространению информационных бюллетеней среди населения города Усть-Илимска «За информационную безопасность вместе!»	Кадочникова Т.Н. Клименко Н.В. волонтеры объединения «Архитекторы добра»
7	15.11.2019г. 17:00 МБОУ «СОШ №15»	II Муниципальный научно-практический семинар «Формирование информационной культуры и медиакомпетентности субъектов образовательного процесса»	Кадочникова Т.Н. Голощапов В.А.
7.1.	Дискуссия «Политика информационной безопасности муниципальной системы образования города Усть-Илимска»		Кадочникова Т.Н. Зарипова И.Р. Саксонов Д.В. Прыгунов А.Н. Руководители общеобразовательных учреждений
7.2.	Интеллектуальная игра «КИБЕР-КВИЗ», для обучающихся 9-11 классов и родителей. (регистрация на официальном сайте Управлению образования Администрации города Усть-Илимска до 12.11.2019г. <a href="http://uiedu.ru/регистрация-киберквиз/">http://uiedu.ru/регистрация-киберквиз/</a> )		Кадочникова Т.Н. Клименко Н.В.
7.3.	Круглый стол «Методические аспекты информационной безопасности в деятельности образовательных учреждений» (из опыта работы, доклады): 1) организационно-правовые механизмы защиты детей от распространения информации, причиняющей вред их здоровью и развитию; 2) профилактика интернет-зависимости, игровой		Гордиенко В.Н. Кадочникова Т.Н. Колпакова И.О. Шевкунов А. Букин А.Ю. Жданова Г.В.

	<p>зависимости и правонарушений с использованием информационно-коммуникационных технологий;</p> <p>3) формирование у несовершеннолетних навыков ответственного и безопасного поведения в современной информационно-телекоммуникационной среде, психологические аспекты;</p> <p>4) обзор систем контентной фильтрации, для использования в образовательных учреждениях;</p> <p>5) информационно-просветительская работа с родителями, как ключевой элемент формирования понятия информационной безопасности у несовершеннолетних.</p>	
--	--	--

Положение  
о проведении интеллектуальной игры «КИБЕР-КВИЗ»

**1. Общие положения**

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения интеллектуальной игры «КИБЕР-КВИЗ» (далее – Игра) в рамках просветительской работы с родителями и обучающимися муниципальных общеобразовательных учреждений.

2. Оператором Игры является МКУ «ЦРО» в части организации и координации проведения Игры среди муниципальных общеобразовательных учреждений.

3. Приказом Управления образования Администрации города Усть-Илимска утверждается состав оргкомитета Игры, который:

- 1) организует работу конкурсной комиссии и подведение итогов Игры;
- 2) информирует педагогическую общественность об итогах Игры;
- 3) обеспечивает публикацию результатов Игры в сети Интернет.

4. Приказом Управления образования Администрации города Усть-Илимска утверждается состав конкурсной комиссии Игры, которая:

- 1) осуществляет подсчет результатов каждого раунда
- 2) осуществляет подведение итогов Игры;
- 3) принимает решения о наложении штрафов;
- 4) осуществляет контроль со соблюдением правил проведения Игры.

**2. Цели и задачи Игры**

4. Цель – повышение компьютерной и интернет-грамотности в сфере информационной безопасности.

5. Задачи:

- 1) стимулирование интереса к проблемам информационной безопасности;
- 2) активная пропаганда информационной безопасности.

**3. Организационные условия**

6. Игра проводится 15.11.2019г.

7. Место и время проведения Игры: МБОУ «СОШ №15», 17:00

8. Заявки принимаются до 12.11.2019г. включительно. Регистрация электронная по ссылке: <http://uiedu.ru/регистрация-кибер-квиз/>

**4. Условия проведения Игры**

9. Участниками Игры являются обучающиеся 9-11 классов, родители, ознакомившиеся с данным Положением и Правилами Игры и подавшие заявки на участие в Игре в установленные данным Положением сроки и форме.

10. Требования к участникам Игры:

- 1) участниками Игры могут быть обучающиеся 9-11 классов и родители;
- 2) во время проведения игры запрещается пользоваться гаджетами (мобильные телефоны, планшетные компьютеры, плееры с функцией доступа в интернет и т. Д.).

11. Игра проходит в 5 тематических раундов.

12. Каждый раунд состоит из вопросов. На обсуждение каждого ответа дается (в зависимости от раунда) от 15 до 60 секунд. По окончании раунда ведущий игры озвучивает все вопросы ещё раз, и у команды есть 10 секунд для сдачи бланков ответа волонтерам.

13. Перерывы между раундами длятся до 5 минут. После каждого перерыва перед началом нового раунда ведущий Игры озвучивает правильные ответы предыдущего раунда.

14. Игрок, покинувший команду по какой-либо причине в течение игрового раунда, может присоединиться к команде только по окончании текущего раунда.

15. Участие в Игре бесплатное.

### 5. Штрафы

17. Предусмотрена система штрафов:

- 1) за использование гаджетов во время игрового раунда - 5 баллов;
- 2) за создание помех работе ведущего - 3 балла;
- 3) за создание помех работе команд-конкурентов по Игре - 2 балла.

18. Решение о назначении штрафа принимается конкурсной комиссией и озвучивается в конце текущего игрового раунда.

### 6. Регламент проведения Игры

19. Игра состоит из 5 тематических раундов, вопросы в которых будут связаны с Интернетом и всего, что касается безопасного поведения в Сети.

20. Команды после регистрации занимают свои места за игровыми столами (рекомендуемое число игроков в команде от 5 до 10) согласно табличкам с названием команды.

21. Команды получают комплект игровых бланков (5 штук) и маркер для их заполнения. После каждого раунда бланк с соответствующим номером сдается конкурсной комиссии и далее ведущему.

22. В Игре 5 раундов, в каждом - свои правила. Раунд № 5 - заключительный. Побеждает та команда, которая наберет наибольшее количество баллов. Пользоваться интернетом и подслушивать другие команды запрещено.

23. В начале каждого раунда ведущий озвучивает командам его правила, после чего зачитывает вопрос и запускает таймер. Необходимо следить за временем, в каждом раунде оно разное. Для удобства можно использовать секундомер в телефоне со звуковым сигналом об окончании времени.

24. В конце каждого раунда ведущий быстро повторяет все вопросы, начинает обратный отсчет от 10 до 0, волонтеры собирают бланки с ответами команд и передают их в счетную комиссию для подсчета баллов. Как только все бланки окажутся в счетной комиссии, ведущий называет правильные ответы и озвучивает баллы, которые набрали команды.

25. Раунд I. «Разминка для мозгов». Раунд состоит из 20 вопросов. На каждый вопрос дается 4 варианта ответа. Задача - выбрать из них правильный. Правильный ответ 1 балл, неправильный 0. На обсуждение каждого вопроса - 30 секунд. Что нужно: кругозор, эрудиция, смекалка.

26. Раунд II. «Верю – не верю». Раунд состоит из 10 вопросов. Каждый вопрос представляет собой любопытный факт или утверждение. Задача – определить правда это или ложь. Правильный ответ 0,5 балла, неправильный 0. На обсуждение каждого вопроса - 15 секунд. Что нужно: интуиция, здравый смысл, чувство юмора.

27. Раунд III. «Железная логика». Раунд состоит из 10 вопросов. Все вопросы раунда - на логику. Задача - дать точный ответ. Правильный ответ 1 балл, неправильный 0. На обсуждение каждого вопроса - 60 секунд. Что нужно: командная раскрутка, логика, эрудиция.

28. Раунд IV. «Числобол». Раунд состоит из 10 вопросов. В каждом вопросе загадано число. Задача - дать максимально близкий к правильному ответ. Подсчет баллов:

1) ближайший к правильному ответ оценивается в 0,5 балла. Если таких ответов несколько, то каждая из давших его команд получает по 0,5 балла;

2) максимально удаленный от правильного ответ оценивается в минус 0,5 балла.

Если таких ответов несколько, то каждая из давших его команд лишается 0,5 балла;

3) остальные ответы (между самым близким и самым дальним) – 0;

4) за абсолютно точный ответ каждая из давших его команд получает дополнительно 0,5 балла.

На обсуждение каждого вопроса - 60 секунд. Что нужно: интуиция, удача, умение находить компромисс

29. Раунд V. «Русская рулетка» (заключительный раунд). В раунде может быть загадано всё, что угодно от известных персонажей до предметов, вещей или хобби, в каждой игре разные: Игра 1 - предмет, вещь; Игра 2 - известный человек; Игра 3 – явление. Командам будет предложено 6 подсказок. Задача - как можно быстрее понять о ком или о чем идет речь. Бланк с ответом можно сдать в любой момент после каждой подсказки. Если ответ верный, команды получают зачетные очки по схеме:

- 1) 6 баллов - при ответе после 1-й подсказки.
- 2) 5 баллов - при ответе после 2-х подсказок.
- 3) 4 балла - при ответе после 3-х подсказок.
- 4) 3 балла - при ответе после 4-х подсказок.
- 5) 2 балла - при ответе после 5-ти подсказок.
- 6) 1 балл - при ответе после 6-ти подсказок.
- 7) 0 баллов - неправильный ответ.

На обсуждение каждой подсказки - 30 секунд. Максимальное время на одну игру - 3 минуты.

30. После сбора бланков объявляется небольшой перерыв, во время которого ведущий считает баллы за последний раунд и сумму за все 5 раундов. Затем оглашаются правильные ответы на Раунд № 5 и объявляются итоги Игры.

### **7. Подведение итогов Игры и награждение**

31. За каждый правильный ответ (в зависимости от раунда) команда получает от 0,5 до 1 балла. За неправильный ответ - от 0 до минус 0,5 баллов.

32. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех раундов Игры и с учетом штрафов.

33. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется Победителем Игры, награждается диплом.

34. Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос. Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.

35. Всем участникам Игры вручаются сертификаты участника. Победители и призеры награждаются дипломами.

### **8. Формирование команды и подача заявки**

36. Команда формируется из числа представителей муниципальных образовательных учреждений путем жеребьевки в день проведения Игры. По решению Организаторов допускается включение в состав команды иных представителей.

37. Участвуя в Игре, каждый участник команды соглашается с условиями настоящего Положения.

38. Допускается производить замену в составе команды до старта Игры.

Приложение №3  
к приказу Управления образования  
Администрации города Усть-Илимска  
№ 646 от «30» 10.2019 г.

Состав оргкомитета  
интеллектуальной игры «КИБЕР-КВИЗ»

1. Кадочникова Т.Н., заведующий сектора развития кадрового потенциала образовательных организаций отдела инновационного развития МКУ «ЦРО»;
2. Клименко Н.В., педагог дополнительного образования, педагог-организатор МАОУ ДО ЦДТ.
3. Снигур Н.М., ведущий инженер-программист сектора мониторинга и оценки качества образования отдела инновационного развития МКУ «ЦРО».



Приложение №4  
к приказу Управления образования  
Администрации города Усть-Илимска  
№646 от «30» 10.10.19 г.

Состав конкурсной комиссии  
интеллектуальной игры «КИБЕР-КВИЗ»

1. Скорнякова Н.И., начальник отдела инновационного развития МКУ «ЦРО»;
2. Шереметова И.М. старший методист сектора развития кадрового потенциала отдела инновационного развития МКУ «ЦРО».
3. Перловская О.А., учитель информатики МБОУ «СОШ №15».
4. Курило В.К., учитель информатики МАОУ «Городская гимназия №1».

Положение  
о проведении городского веб-квеста «Информационная безопасность»

**1. Общие положения**

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения городского веб-квеста «Информационная безопасность» (далее –Квест) в рамках просветительской работы с обучающимися муниципальных общеобразовательных учреждений.

2. Оператором Квеста является МКУ «ЦРО» в части организации и координации проведения Квеста среди муниципальных общеобразовательных учреждений.

3. Приказом Управления образования Администрации города Усть-Илимска утверждается состав оргкомитета Квеста, который:

- 1) информирует педагогическую общественность об итогах Квеста;
- 2) обеспечивает публикацию результатов Квеста в сети Интернет.
- 3) осуществляет подведение итогов Квеста;
- 4) осуществляет контроль со соблюдением правил проведения Квеста.

**2. Цели и задачи Игры**

4. Цель - формирование информационной культуры и информационной грамотности учащихся

5. Задачи:

- 1) формирование целостного представления о способах защиты персональных данных;
- 2) формирование целостного представления о правилах поведения в сети интернет;
- 3) развитие медиакомпетентности;
- 4) развитие коммуникативных способностей учащихся, работающих в одной команде.

**3. Организационные условия**

6. Квест проводится 12.11.2019г.

7. Квест проводится в дистанционном режиме на официальном сайте МБОУ «СОШ №15»: <http://quest.school15yi.ru/>

8. Доступ к ресурсам Квеста открывается 12.11.2019г с 15:00 до 15:40.

9. Заявки принимаются до 11.11.2019г. до 13:00 в электронном виде через ftp-сервер. Заявка оформляется на бланке общеобразовательного учреждения по форме (Таблица №1). К заявке прикрепляются листы согласия на обработку персональных данных каждого участника команды.

Таблица №1

Заявка на участие в городском веб-квесте «Информационная безопасность»

№	Состав команды (ФИО участников, класс)	Название команды	Руководитель команды (ФИО, должность, предметная область)	Контактная информация (тел., e-mail)

**4. Регламент проведения Квеста**

10. До начала Квеста руководителю необходимо зарегистрировать команду на сайте официальный сайт МБОУ «СОШ №15»: <http://quest.school15yi.ru/>. Технология регистрации размещена на главной странице Квеста.

11. Продолжительность соревнования 40 минут. Задания доступны с 15-00, 12.11.2019г.

12. Для выполнения заданий необходимо на личные мобильные устройства обучающихся установить дополнительное программное обеспечение, позволяющее считывать QR-код.

13. Для выполнения заданий необходимо наличие устройства для воспроизведения звука (колонки/наушники). Ответы к заданиям по каждой комнате команда пишет в комментариях (на сайте <http://quest.school15yi.ru/>) в виде числового ключа.

#### **5. Подведение итогов Квеста и награждение**

14. Рейтинг команды выстраивается по результатам, опубликованным в комментариях: общая сумма баллов за все задания. Результаты рейтинга будут доступны 13.11.18 в 9-00 на сайте <http://quest.school15yi.ru/> в разделе «Результаты».

15. Всем участникам Игры вручаются сертификаты участника. Победители и призеры награждаются дипломами.

Приложение №6  
к приказу Управления образования  
Администрации города Усть-Илимска  
№ 646 от «30» 10.10.19 г.

Состав оргкомитета  
городского веб-квеста «Информационная безопасность»

1. Шереметова И.М. старший методист сектора развития кадрового потенциала отдела инновационного развития МКУ «ЦРО».
2. Перловская Оксана Александровна, учитель информатики МБОУ «СОШ №15».
3. Голос Галина Ивановна, учитель информатики, математики МАОУ «СОШ № 14».
4. Медлярская Татьяна Александровна, учитель информатики МАОУ «СОШ № 7 имени Пичуева Л.П.».
5. Сербяева Надежда Геннадьевна, учитель информатики МБОУ «СОШ № 8 имени Бусыгина М.И.».
6. Самсонова Светлана Владимировна, учитель информатики МАОУ «Экспериментальный лицей «Научно-образовательный комплекс»

Отчет о проведении Недели информационной безопасности

**1. Тестирование на проверку знаний учащихся 3-11 классов по вопросам защиты персональных данных (заполняется в \*.xls)**

Таблица подсчёта результатов заполненных тестов на проверку знаний учащихся 3-5 классов по вопросам защиты персональных данных

3-5 класс	Номер вопроса																				
	2.				3.				4.			5.			6.			7.			
Вариант ответа	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	а.	б.	в.
Да, участвовал																					
Нет, не участвовал	не заполн.																				

3-5 класс	Номер вопроса																				
	8.				9.				10.			11.			12.			13.			
Вариант ответа	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	а.	б.	в.
Да, участвовал																					
Нет, не участвовал																					

3-5 класс	Номер вопроса							
	14.				15.			
Вариант ответа	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	г.
Да, участвовал								
Нет, не участвовал								

Таблица подсчёта результатов заполненных тестов на проверку знаний учащихся 6-8 классов по вопросам защиты персональных данных

6-8 класс	Номер вопроса																				
	2.				3.				4.			5.			6.			7.			
Вариант ответа	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	а.	б.	в.
Да, участвовал																					
Нет, не участвовал	не заполн.																				

6-8 класс	Номер вопроса																				
	8.				9.				10.			11.			12.			13.			
Вариант ответа	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	а.	б.	в.
Да, участвовал																					
Нет, не участвовал																					

6-8 класс	Номер вопроса							
	14.				15.			
Вариант ответа	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	г.
Да, участвовал								
Нет, не участвовал								

Таблица подсчёта результатов заполненных тестов на проверку знаний учащихся 9-11 классов по вопросам защиты персональных данных

9-11 класс	Номер вопроса																				
	2.				3.				4.			5.			6.			7.			
Вариант ответа	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	а.	б.	в.
Да, участвовал																					
Нет, не участвовал	не заполн.																				

9-11 класс	Номер вопроса																				
	8.				9.				10.			11.			12.			13.			
Вариант ответа	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	а.	б.	в.
Да, участвовал																					
Нет, не участвовал																					

9-11 класс	Номер вопроса							
	14.				15.			
Вариант ответа	а.	б.	в.	г.	а.	б.	в.	г.
Да, участвовал								
Нет, не участвовал								

## 2. Городской веб-квест «Информационная безопасность»

Наименование ОУ	Класс	Кол-во участников

## 3. Размещение презентационных материалов по кибербезопасности и информационной памятки по кибербезопасности на главных страницах официальных сайтов общеобразовательных учреждений

Наименование ОУ	Ссылка на материал

## 4. Проведение тематических классных часов по вопросам защиты персональных данных, с использованием презентационных материалов Управления Роскомнадзора по Иркутской области

Класс	Кол-во обуч по списку	Кол-во обуч присутствующих на классом часе	Тема класса