

Утверждаю

Главный редактор ОБВК

редакция журнала «Сибирячок»

Тихонова Т.Н.

01.02.2021

Положение проекта «Литературный QUEST»

I. Краткое описание проекта

Литературный «QUEST» – проект, направленный на популяризацию чтения, знакомство учащихся средних общеобразовательных школ Иркутской области с творчеством сибирских писателей (В. Распутин, В. Астафьев, М. Сергеев, Г. Михасенко, Ю. Черных, Ю. Самсонов, Г. Машкин, Г. Трабун, Г. Кунгуров, Т. Белозёров, А. Горбунов, М. Трофимов, В. Стародумов).

II. Цель проекта

Проект реализуется для:

- воспитания духовно развитой личности, способствующая творческому развитию учащихся;
- формирования у школьников гуманистического мировоззрения;
- воспитания у детей чувства патриотизма, любви и уважения к литературе и ценностям отечественной культуры.

III. Задачи проекта

Задачами проекта являются:

- знакомство учащихся общеобразовательных школ Иркутской области с творчеством сибирских писателей;
- стимулирование у детей интереса к чтению региональной литературы;
- развитие у членов команды чувства коллективизма, навыков совместного обучения и принятия решений;
- определение и награждение лучших команд, поощрение кураторов команд.

IV. География проекта

Полуфинальный этап проекта проводится в следующих населённых пунктах: Шелеховский район, Иркутский район, г. Усть-Илимск.

Финальный этап проекта проводится в г. Иркутск.

V. Участники проекта

В проекте участвуют команды, созданные из учащихся 5–6 классов средних образовательных школ (гимназий, лицеев и т.п.) указанных населённых пунктов.

В состав каждой команды входят пять участников, которые включаются в заявку установленной формы. Состав команды в полуфинале и финале могут отличаться. В команде может быть дополнительный (запасной) участник, который не принимает участия в непосредственном прохождении квеста.

Прём заявок на участие в квесте заканчивается за 10 дней до даты его проведения. Заявки принимаются на электронную почту редакции: sibiyachok@sibiyachok.net

У каждой команды должен быть куратор (преподаватель, библиотечкарь), контролирующий подготовку к этапу, оформление заявок и непосредственно отвечающий за доставку и участие детей в мероприятии.

Участники квеста самостоятельно выбирают название своей команды и готовят атрибутику (форма, эмблема, речьвка, привествие и т.п.).

Командирование команд к месту проведения этапов проекта осуществляется за счёт отправляющей стороны.

VI. Общие правила квеста

Организатором проекта является ОТБВК редакция журнала «Сибирячок». Непосредственное проведение этапов проекта осуществляет Организация совместно с муниципальными учреждениями культуры и образования.

В ходе прохождения квеста команды выполняют задания, требующие знаний литературы, русского языка, географии, математики, общей эрудиции, а также элементарной логики и ассоциативного мышления.

Каждая команда выполняет основную часть заданий в отделе помещений (или выделенной зоне большого помещения) по правилам «Квест-команды», не заходя на территорию других команд. Отдельные задания в соответствии с правилами этапа могут выполняться в общей зоне под контролем координатора игры (представителя Организатора).

Обязательным требованием завершения этапа каждой командой является правильное выполнение всех заданий квеста, подтверждённое отметкой координатора в «маршрутном листе».

Команда может брать подсказки у координатора, при этом в маршрутный лист вносится отметка о штрафных минутах. Подсказка даётся не в формате прямого ответа, а в виде помощи в поиске правильного ответа.

Выполнение заданий квеста производится параллельно всеми участниками в данном этапе состязания командами, при этом места распределяются по времени завершения (с учётом штрафных минут в соответствии с правилами).

Наборы заданий для полуфинала и финала разрабатываются отдельно и не сообщаются кураторам и участникам заранее.

VII. Подведение итогов и награждение

Результаты квеста определяются в соответствии с записями в «маршрутных листах» после завершения выполнения всех заданий этапа. В «маршрутном листе» отменяются правильно выполненные задания, штрафные баллы за взятые подсказки и время окончания квеста.

Занятые командами места определяются по времени прохождения этапа с учётом штрафного времени. В случае равенства результатов этапа преимущество получает команда, имеющая меньше штрафных баллов. При равенстве этого показателя команды делят место.

Команды – победители полуфинального этапа получают приглашение на финальный этап.

Участники, призёры и победители этапов квеста получают дипломы, грамоты и призы от Организатора квеста.