

Министерство образования Иркутской области



ЦЕНТР РАЗВИТИЯ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ
ИРКУТСКОЙ ОБЛАСТИ

Государственное автономное учреждение дополнительного
образования Иркутской области

«Центр развития дополнительного образования детей»

Региональный модельный центр

664007, г. Иркутск, улица Красноказачья, стр. 9, телефон: 8 (3952) 500-448

e-mail: mail@detirk.ru

Исх.№ 111

от 12.03.2021г.

Руководителям, педагогическим работникам
организаций общего и дополнительного
образования детей

ИНФОРМАЦИОННОЕ ПИСЬМО

ГАУ ДО ИО «Центр развития дополнительного образования детей» реализует инновационный проект «ИНТЕРАКТИВ» для педагогических работников организаций дополнительного образования детей и общеобразовательных организаций Иркутской области, осуществляющих образовательную деятельность по дополнительным общеобразовательным программам.

Участие в проекте позволит участникам освоить инновационные формы и методы по созданию интерактивного образовательного контента, полученную информацию использовать в своей педагогической деятельности.

Этапы проекта:

I этап – проведение с 17 марта по 30 апреля 2021 года серии мастер-классов (форматы: онлайн, офлайн) по созданию интерактивных учебных материалов (Приложение 1, Приложение 3).

II этап – проведение с 1 апреля по 15 мая 2021 года региональный конкурс цифровых интерактивных учебных материалов «Интерактив» по номинациям «17 целей в области устойчивого развития» и «Байкал – участок Всемирного наследия». Положение о конкурсе (Приложении 2).

Педагогические работники, посетившие не менее пяти мастер - классов получают сертификаты участников.

Серия мастер-классов пройдет в двух форматах:

- Онлайн – на платформах ZOOM и DISCORD, без публикации записи на сайте.
- Офлайн – все мастер-классы будут размещены на сайте в свободном доступе (приложение 1).

Более подробно ознакомиться с программой мастер-классов и дополнительной информацией можно на сайте <http://interactiv.dop-irk.ru/>

Электронная регистрация на мастер-классы открыта по ссылке: <http://surl.li/maut>

Электронная регистрация на региональный конкурс «Интерактив» доступна по ссылке: <http://surl.li/mksy>

С вопросами обращаться к Кулебякиной Ирине Юрьевне, методисту отдела инновационной работы ГАУ ДО ИО «Центр развития дополнительного образования детей», моб. тел. +79500983315, и в отдел инновационной работы по эл. почте oir@detirk.ru.

Приложения в 1 экз. на 7 л.

Директор



Е.Ю. Бессонова

ПРОГРАММА

мастер-классов по созданию интерактивных учебных материалов

Формат проведения:

Онлайн – 16 мастер-классов, продолжительность 60-90 минут.

Офлайн – 14 скринкастов мастер-классов, продолжительность 10-30 минут.

Время проведения:

Онлайн – 15.00- 16.30.

СРОКИ	БЛОКИ	ТЕМА	ДАТА ПРОВЕДЕНИЯ	ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ
17 марта – 30 марта 2021 года	Наглядные материалы	«Интерактивная презентация»	17.03.2021	Офлайн
		«Гифка»	18.03.2021	Офлайн
		«Интерактивный плакат»	19.03.2021	Онлайн
		«Интерактивные видеопрезентации»	20.03.2021	Офлайн
		«Ментальные карты»	22.03.2021	Офлайн
		«Таймлайн»	23.03.2021	Онлайн
		«Интерактивная карта»	24.03.2021	Онлайн
		«Анимационные фильмы»	25.03.2021	Офлайн
		«Интерактивное видео»	26.03.2021	Онлайн
		«Инфографика»	27.03.2021	Офлайн
		«Видеоскрайбинг»	29.03.2021	Онлайн
		«Дополненная реальность (AR)»	30.03.2021	Онлайн
1 апреля – 12 апреля 2021 года	Информационные материалы	«Интерактивный глоссарий»	1.04.2021	Офлайн
		«Интерактивная книга»	2.04.2021	Онлайн
		«Интерактивный задачник»	3.04.2021	Офлайн
		«Лонгрид»	6.04.2021	Онлайн
		«Инфотейнмент»	9.04.2021	Онлайн
		«Подкасты и скринкасты»	10.04.2021	Офлайн
		«Гайд»	12.04.2021	Офлайн
13 апреля – 15 апреля 2021 года	Материалы для командной работы	«Виртуальные доски»	13.04.2021	Онлайн
		«Мозговой штурм»	14.04.2021	Онлайн
		«Сторителлинг»	15.04.2021	Онлайн
20 апреля – 24 апреля 2021 года	Тренировочные материалы	«Тренажёры»	20.04.2021	Онлайн
		«Кроссворды»	21.04.2021	Офлайн
		«Тесты и опросы»	22.04.2021	Офлайн
		«Лабораторные работы»	24.04.2021	Офлайн

26 апреля – 30 апреля 2021 года	Игровые материалы	«Квизы»	26.04.2021	Онлайн
		«Квесты»	27.04.2021	Онлайн
		«Чат-боты»	29.04.2021	Онлайн
		«Другие жанры игр»	30.04.2021	Офлайн

Для успешного участия в мастер-классах необходимо:

- бесперебойный интернет с рекомендуемой пропускной способностью:
 - ✓ SD-видео (360 p, 480 p) – 2 Мбит/сек;
 - ✓ HD-видео (720 p) – 5 Мбит/сек;
 - ✓ Full-HD (1080 p) – 8 Мбит/сек;
 - ✓ Ultra-HD (2160 p) – 30 Мбит/сек;
- оборудование:
 - ✓ колонки (наушники);
 - ✓ web – камера;
 - ✓ спикерфон или гарнитура;
- рекомендуемый пакет программного софта (графические программы: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Inkscape, GIMP);
- браузер (желательно Google Chrome, Mozilla Firefox);
- онлайн-инструменты и сервисы для дистанционного обучения:
 - ✓ трансляция: Zoom, Discord;
 - ✓ совместная работа: инструменты Google, Miro, Trello;
 - ✓ коммуникация: Telegram, ВК.

ПОЛОЖЕНИЕ
о региональном конкурсе цифровых интерактивных учебных материалов
«Интерактив»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Региональный конкурс цифровых интерактивных учебных материалов «Интерактив» (далее - Конкурс) проводится Государственным автономным учреждением дополнительного образования Иркутской области «Центр развития дополнительного образования детей» (далее ГАУ ДО ИО «Центр развития дополнительного образования детей»).

1.2. Конкурс проводится в рамках инновационного проекта «ИНТЕРАКТИВ» и сопровождается серией мастер-классов по созданию интерактивных учебных материалов.

1.3. Цель Конкурса – обеспечить доступность, качество и эффективность дополнительного образования детей на основе использования инновационных форм и методов по созданию интерактивного образовательного контента.

1.4. Задачи Конкурса:

– стимулировать деятельность педагогических работников образовательных организаций в системе цифрового дополнительного образования детей естественнонаучной направленности;

– создать банк цифрового интерактивного образовательного контента естественнонаучной направленности для открытого использования педагогическими работниками в образовательных учреждениях Иркутской области;

– внедрять лучшие цифровые интерактивные учебные материалы в педагогическую практику дополнительного образования детей с размещением на сайтах:

- ✓ инновационного проекта «Интерактив» <http://interactiv.dop-irk.ru/>;
- ✓ образовательного проекта по целям устойчивого развития ООН в Иркутской области «ЦУР на Байкале» <https://curbaikal.ru/>.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ И УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

2.1. Общее руководство по подготовке и проведению Конкурса осуществляет Оргкомитет.

2.2. Оргкомитет:

– утверждает состав жюри Конкурса;

– принимает цифровые интерактивные учебные материалы для участия в Конкурсе (в дистанционном формате);

– информирует об итогах Конкурса на сайте ГАУ ДО ИО «Центр развития дополнительного образования детей» <http://детирк38.рф>

2.3. Жюри Конкурса:

– в состав жюри входят сотрудники ГАУ ДО ИО «Центр развития дополнительного образования детей», государственных природоохранных и общественных организаций; преподаватели ВУЗов.

– жюри оценивает представленные работы участников Конкурса, в соответствии с критериями и определяет победителей и призёров в каждой номинации Конкурса;

2.4. В Конкурсе могут принять участие индивидуальные участники, а также авторские коллективы (не более трех авторов). Количество представляемых материалов не ограничено. При представлении работы двумя или тремя авторами необходимо отразить вклад каждого из них на этапах сбора, обработки и интерпретации материала. Интерактивные учебные материалы могут быть представлены педагогическими работниками организаций дополнительного образования детей и общеобразовательных организаций Иркутской области, осуществляющих образовательную деятельность по дополнительным общеобразовательным программам естественнонаучной направленности.

3. НОМИНАЦИИ КОНКУРСА

Конкурс цифровых интерактивных учебных материалов «Интерактив» проводится по двум номинациям:

1. «17 целей в области устойчивого развития»:

- ликвидация нищеты;
- ликвидация голода;
- хорошее здоровье и благополучие;
- качественное образование;
- гендерное равенство;
- чистая вода и санитария;
- недорогостоящая и чистая энергия;
- достойная работа и экономический рост;
- индустриализация, инновации и инфраструктура;
- уменьшение неравенства;
- устойчивые города и населенные пункты;
- ответственное потребление и производство;
- борьба с изменением климата;
- сохранение морских экосистем;
- сохранение экосистем суши;
- мир, правосудие и эффективные институты;
- партнёрство в интересах устойчивого развития.

2. «Байкал – участок Всемирного наследия»:

- история Байкала;
- климат Байкал;
- география Байкал;
- геологические особенности Байкала;
- происхождение Байкала;
- вода Байкала;
- жизнь в озере Байкал;
- растительный и животный мир берегов Байкала;
- человек на Байкале;
- исследования Байкала;
- охрана Байкала;
- устойчивое развитие Байкальской территории и др.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

4.1. Прием конкурсных работ осуществляется с 1 апреля 2021 года по 15 мая 2021 года.

4.2. Подведение итогов конкурса и размещение итогового протокола на сайте ГАУ ДО ИО «Центр развития дополнительного образования детей» <http://детирк38.рф> в срок до 30 мая 2021 года.

4.3. Для участия в конкурсе следует пройти регистрацию по ссылке <http://surl.li/mksy>.

Электронная регистрация включает данные участников конкурса, ссылку на цифровые интерактивные учебные материалы и согласие на обработку персональных данных. На каждый предоставляемый конкурсный материал регистрационная форма заполняется отдельно.

5. ТРЕБОВАНИЯ К КОНКУРСНЫМ МАТЕРИАЛАМ

5.1. К рассмотрению принимаются цифровые интерактивные учебные материалы по пяти блокам (Приложение 3):

- наглядные материалы;
- информационные материалы;

- материалы для командной работы;
 - тренировочные материалы;
 - игровые материалы.
- 5.2. Содержание конкурсных материалов должно соответствовать номинациям Конкурса.
- 5.3. Конкурсные материалы должны быть адресованы одной из следующих возрастных категорий:
- 7-10 лет;
 - 11-14 лет;
 - 15-17 лет.
- 5.4. Решение об использовании программного софта и онлайн - инструментов при создании интерактивных учебных материалов принимает участник конкурса.
- 5.5. Не допускается участие в Конкурсе цифровых интерактивных учебных материалов, заимствованных из других источников. Ответственность за соблюдение авторских прав работы несет участник (коллектив участников), приславший данную работу на конкурс.
- 5.6. Участие в конкурсе рассматривается как согласие на размещение конкурсных материалов в средствах массовой информации, на информационных порталах и в социальных сетях организатора конкурса.

6. КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ КОНКУРСНЫХ МАТЕРИАЛОВ

Все представленные цифровые интерактивные учебные материалы оцениваются по следующим критериям:

- качество представленных материалов;
- соответствие заявленной возрастной категории;
- раскрытие темы одной из номинаций;
- содержательность;
- грамотность при формулировке вопросов, заданий, ответов;
- креативность;
- оригинальность;
- дизайн (композиционное и цветовое решение).

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

- 7.1. Все участники получают сертификат участника Конкурса.
- 7.2. В каждой номинации определяются победители (1-е место) и призеры (2-е и 3-е место) и награждаются дипломами.
- 7.3. Лучшие работы Конкурса будут размещены на сайтах:
- ✓ инновационного проекта «Интерактив» <http://interactiv.dop-irk.ru/>;
 - ✓ образовательного проекта по целям устойчивого развития ООН в Иркутской области «ЦУР на Байкале» <https://curbaikal.ru/>.

8. КОНТАКТЫ

- 8.1. ГАУ ДО ИО «Центр развития дополнительного образования детей», отдел инновационной работы, г.Иркутск ул. Сергеева, 5/6, e-mail: oir@detirk.ru.
- 8.2. За консультацией по вопросам Конкурса обращаться к методисту ГАУ ДО ИО «Центр развития дополнительного образования детей» Кулебякиной Ирине Юрьевне по моб. тел. +79500983315.

ГЛОССАРИЙ

интерактивных учебных материалов

НАГЛЯДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ:

- **интерактивный плакат** (информация представлена с использованием мультимедийных средств визуализации);
- **таймлайн** (визуализированная лента времени, хронологическое представление информации);
- **интерактивное видео** (ролик, который разбит на смысловые блоки, и выбор того или иного ответа каждый раз корректирует «путь» просмотра);
- **интерактивная карта** (электронная карта, работающая в режиме двухстороннего диалогового взаимодействия человека (пользователя) и компьютера);
- **видеоскрайбинг** (визуализации информации при помощи анимированных графических символов и текста);
- **дополненная реальность (AR)** (среда, в реальном времени дополняющая физический мир, каким мы его видим, цифровыми данными с помощью каких-либо устройств).
- **интерактивная презентация** (совокупность оригинальной дизайнерской концепции вместе с интуитивно понятным навигационным блоком);
- **анимационные фильмы** (фильмы, выполненные при помощи средств мультипликации);
- **интерактивные видеопрезентации** (видеоролик, продолжительностью не более 3-5 минут, в котором используется живое видео или анимация);
- **ментальные карты** (структурированная информация с добавленным навигационным блоком, где главная тема находится в центре листа, а связанные с ней понятия располагаются вокруг в виде древовидной схемы);
- **гифка** (анимационное графическое изображение визуализации данных);
- **инфографика** (графический способ подачи сложной информации, данных и знаний).

ИНФОРМАЦИОННЫЕ МАТЕРИАЛЫ:

- **интерактивная книга** (книга, взаимодействующая с читателем и предлагающая ему иные виды деятельности, кроме чтения);
- **лонгрид** (большое количество текста, разбитого на части с помощью различных мультимедийных элементов);
- **инфотеймент** (гибрид информативного и развлекательного контента).
- **интерактивный глоссарий** (словарь узкоспециализированных терминов в какой-либо отрасли знаний с толкованием с добавленным навигационным блоком);
- **интерактивный задачник** (задачник, состоящий из трёх блоков: информационного, тренировочного и блока учебных достижений);
- **подкасты и скринкасты** (запись аудио- или видеoinформации с последующим прослушиванием или показом – трансляцией на своем сайте или блоге, видеозапись с использованием захвата экрана монитора);
- **гайд** (новый формат путеводителя, который ведет к цели).

ТРЕНИРОВОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ:

- **тренажёры** (современный инструмент, который делает электронное обучение более интересным, вариативным).
- **кроссворды** (задачи – головоломки);
- **лабораторные работы** (компьютерные программы, позволяющие выполнять эксперименты и получать результаты без непосредственного использования реальных лабораторных установок и приборов);
- **тесты и опросы** (эффективный способ привлечения аудитории, интерактивное средство обучения).

ИГРОВЫЕ МАТЕРИАЛЫ:

- **квизы** (интерактивные тесты и викторины);
- **квесты** (приключенческие игры с добавленным навигационным блоком и мультимедиа);
- **чат-боты** (виртуальный робот-собеседник с добавлением информации в игровом формате).
- **другие жанры** (другие жанры игр).

МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ КОМАНДНОЙ РАБОТЫ:

- **виртуальные доски** (сервис для совместной работы, позволяющий объединить мультимедийный контент в интерактивный формат);
- **мозговой шторм** (оперативный метод решения проблемы на основе стимулирования творческой активности с добавленным навигационным блоком и мультимедиа);
- **сторителлинг** (участник не просто просматривает информацию или пользуется навигацией, но ещё и делает какой-то выбор, который может влиять как на развитие сюжета, так и на точку зрения и на историю).