

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
ИРКУТСКАЯ ОБЛАСТЬ
ГОРОД УСТЬ-ИЛИМСК



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
ГОРОДА УСТЬ-ИЛИМСКА

П Р И К А З

от 17.10.2022 № 760

О проведении муниципального чемпионата
для дошкольников «Куборо-Кидс»

В целях развития инженерно-конструкторских способностей и технического мышления у подрастающего поколения, в соответствии с планом городских мероприятий по Управлению образования в ноябре 2022 года, руководствуясь Положением об Управлении образования Администрации города Усть-Илимска, утвержденным решением Городской Думы города Усть-Илимска от 22.06.2011 г. № 28/180 (в последующих редакциях), -

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести муниципальный чемпионат для дошкольников «Куборо-Кидс» (далее - Чемпионат) 16.11.2022 г. в 10:00 в МАОУ ДО ЦДТ.
2. Утвердить Положение о Чемпионате согласно приложению.
3. Директору МАОУ ДО ЦДТ Баженовой Е.В. организовать проведение Чемпионата.
4. Руководителям муниципальных дошкольных образовательных учреждений обеспечить участие воспитанников в Чемпионате, оказать им методическую поддержку.
5. Разместить настоящий приказ на официальном сайте Управления образования Администрации города Усть-Илимска «Образовательный портал» <http://uiedu.ru>.
6. Контроль за исполнением приказа возложить на Федотову Е.В., главного специалиста Управления образования по дошкольному, общему и дополнительному образованию.

Начальник Управления

О.Н. Кузнецова

ПОЛОЖЕНИЕ

о муниципальном чемпионате для дошкольников «Куборо-Кидс»

Раздел I. Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения муниципального чемпионата для дошкольников «Куборо-Кидс» (далее – Чемпионат).
2. Организатором Чемпионата является МАОУ ДО ЦДТ.
3. Организатор Чемпионата:
 - 1) принимает заявки на участие в Чемпионате;
 - 2) осуществляет информационное сопровождение Чемпионата;
 - 3) организует работу экспертной комиссии и подведение итогов Чемпионата;
 - 4) информирует участников Чемпионата, общественность об итогах.

Раздел II. Цель и задачи

4. Цель: развитие пространственного воображения, логического мышления, концентрации внимания и творческих способностей воспитанников.
5. Задачи:
 - 1) стимулировать познавательный интерес к конструктору Куборо;
 - 2) раскрыть творческие способности участников;
 - 3) выявлять и поддерживать детей, одаренных в техническом творчестве.

Раздел III. Участники

6. Участие в Чемпионате принимают команды из воспитанников 5-7 лет.
7. Количество участников команды – 2-3 человека.

Раздел IV. Условия проведения Чемпионата

8. Чемпионат проводится 16.11.2022 г. в 10:00 в МАОУ ДО ЦДТ.
9. Для участия в Чемпионате необходимо заполнить заявку согласно приложению к настоящему положению. Заявки принимаются в срок до 14.11.2022 г. на электронный адрес zendt@mail.ru с пометкой «Куборо-Кидс».

Раздел V. Порядок проведения Чемпионата

10. Чемпионат проводится в три этапа:
 - 1) 1 этап – «Поиск нужного кубика»
Набор элементов для решения задачи – конструктор Cuboro Basis.
Максимальное время выполнения конкурсного задания – 5 минут.
Задание будет представлять собой нахождение соответствий. Команде будут предложены пять карточек со схематичным изображением кубика. За отведенное время участники команды должны найти кубик в наборе, соответствующий изображению.
При подсчете результатов учитывается каждое правильное соответствие: одно правильное соответствие – 1 балл.
Максимальное количество баллов за этап – 5 баллов.
 - 2) 2 этап - «Создание объемной фигуры по образцу».
Набор элементов для решения задачи – конструктор Cuboro Basis.
Максимальное время выполнения конкурсного задания – 10 минут.
Командам будут предложены карточки с изображением объемной фигуры.
Участникам команд необходимо за отведенное время построить предложенную фигуру.
Оценивается правильность и точность построения фигуры.
Максимальное количество баллов за этап – 5 баллов.
 - 3) 3 этап – «Больше деталей, лучше конструкция».
Набор элементов для решения задачи – конструктор Cuboro Basis.

Максимальное время выполнения конкурсного задания - 15 минут.

Команды за 15 минут должны построить конструкцию с использованием максимального количества кубиков и набрать максимальное количество баллов за эффективность конструкции. Подсчет баллов осуществляется по критериям:

Наименование критерия	Количество баллов
Использованы все элементы конструкции	1 балл
Использованы элементы, формирующие движение	2 балла
Использованы элементы с двойным касанием шарика	4 балла
Использованы элементы с тройным касанием шарика	12 баллов
Использованы элементы с туннелями	2 балла

Подсчет баллов по критериям оценки эффективности конструкции осуществляется только в случае работоспособности конструкции – шарик должен пройти весь трек и самостоятельно выехать из конструкции на поверхность стола не менее чем в 1 из 5 контрольных попыток. В случае если шарик не смог самостоятельно пройти трек в 1 из 5 попыток, конструкция усекается до максимально возможного работоспособного состояния, и считается эффективность полученной конструкции. Если движение шарика невозможно по причине отсутствия выхода шарика из конструкции, команде засчитывается результат 0 (ноль) баллов. В случае если конструкторская задача не решена, команде засчитывается результат 0 (ноль) баллов.

Раздел VI. Работа экспертной комиссии

11. Для оценки прохождения этапов Чемпионата создается экспертная комиссия из числа педагогических работников образовательных учреждений города.

12. Выполнение заданий оценивается экспертной комиссией по критериям, установленным для каждого этапа. По результатам оценивания определяются победители и призеры.

Раздел VII. Подведение итогов

13. Победители и призеры награждаются дипломами, все участники – сертификатами. Сертификаты будут отправлены на электронный адрес, указанный в заявке.

14. По всем вопросам обращаться по телефону 89500546063 (Некрасова Елена Васильевна, педагог-организатор МАОУ ДО ЦДТ, каб. 216).

Приложение к положению
о муниципальном чемпионате для
дошкольников «Куборо-Кидс»

Заявка на участие в Чемпионате

Образовательное учреждение _____

№ п/п	Фамилия, имя воспитанника, номер и название группы	ФИО педагога, должность	Контактный телефон, электронный адрес