

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
ИРКУТСКАЯ ОБЛАСТЬ
ГОРОД УСТЬ-ИЛИМСК



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
ГОРОДА УСТЬ-ИЛИМСКА

ПРИКАЗ

от 12.09.2019 № 526

Об организации и проведении II межрегионального
чемпионата по конструированию «Решения и стратегии»

На основании информационного письма о проведении II межрегионального чемпионата по конструированию «Решения и стратегии» в рамках Байкальского Международного Салона АНО ЦИИ «Креативные игры» от 09.09.2019 г. № 22, руководствуясь Положением об Управлении образования Администрации города Усть-Илимска, утвержденным решением Городской Думы города Усть-Илимска от 22.06.2011 г. № 28/180 (в редакции от 31.10.2013 г. № 61/420), -

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Директору МАОУ ДО ЦДТ Баженовой Е.В. организовать и провести II межрегиональный чемпионат по конструированию «Решения и стратегии» (далее – Чемпионат) 20.09.2019 г. в 11.00 в МАОУ ДО ЦДТ.
2. Утвердить:
 - 1) положение Чемпионата (Приложение № 1);
 - 2) программу Чемпионата (Приложение № 2).
3. Руководителям муниципальных общеобразовательных учреждений:
 - 1) обеспечить участие в Чемпионате не менее одной школьной команды в каждой возрастной категории: начальная школа (1-4 кл.), основная школа (5-9 кл.), старшая школа (10-11 кл.) в составе 2-3 человек;
 - 2) приказом по общеобразовательному учреждению назначить ответственных за безопасность учащихся, их жизнь и здоровье при следовании к месту проведения Чемпионата и обратно, а также в ходе проведения Чемпионата;
 - 3) провести с учащимися инструктаж по технике безопасности, беседы о правилах и культуре поведения в общественных местах и культурно-образовательных мероприятиях.
4. Разместить настоящий приказ на официальном сайте Управления образования Администрации города Усть-Илимска «Образовательный портал» <http://uiedu.ru>.
5. Контроль за исполнением приказа возложить на Воронкову М.И., начальника отдела дошкольного, общего и дополнительного образования Управления образования.

Начальник Управления

Е.А. Плевако

Положение о проведении
II межрегионального чемпионата по конструированию «Решения и стратегии»

I. Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения II межрегионального чемпионата по конструированию «Решения и стратегии» (далее - Чемпионат).

2. Организатором Чемпионата является Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр детского творчества» (далее – ЦДТ).

Организатор Чемпионата:

- 1) разрабатывает Положение о Чемпионате;
- 2) устанавливает сроки проведения Чемпионата;
- 3) формирует состав экспертной комиссии;
- 4) принимает заявки на участие в Чемпионате;
- 5) осуществляет информационное сопровождение;
- 6) информирует участников Чемпионата, общественность об итогах.

II. Цель и задачи Чемпионата

3. Цель: интеллектуальное и творческое развитие учащихся, профессиональное развитие педагогов.

4. Задачи:

- 1) привлечь внимание к конструкторской деятельности;
- 2) раскрыть творческие способности участников;
- 3) выявлять и поддерживать детей, одаренных в техническом творчестве.

III. Участники Чемпионата

5. В Чемпионате принимают участие учащиеся по следующим возрастным категориям:

- 1) Начальная школа (1-4 класс), количество человек в команде – 2-3;
- 2) Основная школа (5-9 класс), количество человек в команде – 2-3;
- 3) Старшая школа (10-11 класс), количество человек в команде – 2-3.

IV. Порядок и условия проведения Чемпионата

6. Чемпионат проводится 20.09.2019 г. в 11.0 в МАОУ ДО ЦДТ.

7. Для участия в Чемпионате необходимо заполнить заявку согласно Приложению. Заявки принимаются в срок до 18.09.2019 г. по электронной почте zendt@mail.ru.

8. Организационный взнос за участие в Чемпионате составляет 500 рублей с команды. Оплата организационного взноса осуществляется путем перечисления средств на расчетный счет АНО ЦИИ «Креативные игры». Информация об оплате организационного взноса указана на странице Чемпионата creative-edu.ru/bmso2019.

9. После подтверждения участия необходимо не позднее 19.09.2019 г. внести организационный взнос. Копию квитанции об оплате предъявить при регистрации в день проведения Чемпионата.

V. Регламент проведения Чемпионата

1) Квалификационный этап

В квалификационном этапе в каждом территориальном центре отбираются по одной команде в каждой возрастной группе для участия в финальном этапе.

Квалификационный этап включает три задания:

Задание 1 - Классическое конструирование

Задание направлено на отбор команд, демонстрирующих сильные навыки конструирования.

Набор элементов для решения задачи – конструктор Cuboro Basis (Куборо Базис).

Максимальное время выполнения конкурсного задания - 30 минут.

Конкурсное задание будет представлять собой конструкторскую задачу. Участникам необходимо:

решить конструкторскую задачу;

набрать максимальное количество баллов за эффективность конструкции по объявленным в день чемпионата критериям оценки (например, количество использованных элементов, длина трека, количество двойных/тройных касаний шариком элементов и пр.).

Выбор конструкторской задачи в территориальном центре осуществляется случайным образом из карточек с заданиями настольной игры «Инженерные крестики - нолики». Возможны ограничения в использовании отдельных элементов конструктора.

Подсчет баллов по критериям оценки эффективности конструкции осуществляется только в случае правильного решения конструкторской задачи и работоспособности конструкции – шарик должен пройти весь трек и самостоятельно выехать из конструкции на поверхность стола не менее чем в 2 из 6 контрольных попыток. В случае, если шарик не смог самостоятельно пройти трек в 2 из 6 попыток конструкция усекается до максимально возможного работоспособного состояния и считается эффективностью полученной конструкции. Если движение шарика не возможно по причине отсутствия выхода шарика из конструкции команде засчитывается результат 0 (ноль) баллов. В случае, если конструкторская задача не решена команде засчитывается результат 0 (ноль) баллов.

Территориальным экспертам будут предоставлены рекомендации по оценке конструкции, которые будут доведены до участников на инструктаже перед объявлением задания.

Оценку конструкции по критериям оценки эффективности и проверку правильности выполнения задания в территориальном центре проводит эксперт территориального центра в присутствии команды.

Для обеспечения корректности оценки работ участников из числа наставников команд может создаваться контрольная экспертная группа, дублирующая работу территориального эксперта.

Задание 2 - Скоростное конструирование

Задание направлено на способность команды к оценке ресурсов и выборе стратегии работы в ограниченном времени. В этапе принимают участие лучшие 10 команд в каждой возрастной группе по результатам первого этапа.

Выбор конструкторской задачи в территориальном центре осуществляется случайным образом из карточек с заданиями настольной игры «Инженерные крестики - нолики». Возможны ограничения в использовании отдельных элементов конструктора.

Максимальное время выполнения конкурсного задания - 7 минут.

При подведении итогов определяются две команды, показавшие наибольший результат. При равенстве баллов лучшей считается команда, у которой наибольшее время движения шарика. Время определяется как среднее среди успешных попыток.

Задание 3 - Интерактивная игра

Определение победителя территориальной квалификации.

Лучшие две команды, прошедшие второй этап играют одну игру «Инженерные крестики-нолики» с установленным временем хода 5 минут. Набор элементов - Cuboro Basis, возможны изменения в спецификации конструктора. Команда-победитель становится участником финального этапа чемпионата.

Территориальный центр вправе принять решение о допуске всех заявившихся команд ко второму этапу квалификации без отсеивания. В таком случае рейтинг второго этапа квалификации составляется по сумме баллов первого и второго этапа. При равенстве баллов приоритет отдается команде по результатам второго задания. При равенстве баллов в первом и втором задании – по наибольшему времени движения шарика во втором задании.

2) Финал

Финал чемпионата проводится 5 октября 2019 г. в г. Иркутске в рамках проведения Байкальского Международного Салона Образования. По итогам этапа определяются по одной команде-победителю и 2 командам-призерам в каждой возрастной группе.

Финальная игра в каждой возрастной группе проводится с участием одновременно всех победителей квалификационного этапа в каждом территориальном центре.

Финальная игра направлена на организацию продуктивной деятельности в условиях изменяющихся условий и ресурсов.

Правила финальной игры.

Пространство для игры состоит из стола по центру, на котором размещаются элементы для конструирования – 120-200 элементов из базовых наборов Cubo. По периметру стола с ресурсами расположены столы для конструирования, по одному для каждой команды. Команды располагаются за столами таким образом, чтобы один из игроков команды располагался между столом для конструирования и столом с ресурсами.

Не позднее 1 октября 2019 г. организаторами проводится жеребьевка, командам предоставляется информация об очередности хода и спецификации набора элементов, используемого в финальной игре.

Начало игры. Объявляется конструкторская задача и критерии оценки.

После сигнала «старт» команды поочередно берут по одному элементу и строят на своем столе конструкцию, время для поиска и выбора элемента не более 15 секунд для команд начальной школы, не более 7 секунд для команд основной и старшей школы. Для удобства работы элементы на столе предварительно отсортированы. После сигнала «старт» порядок на столе с ресурсами экспертом не контролируется.

По окончании элементов на центральном столе командам дается 3 минуты на завершение строительства.

Экспертом проводится подсчет эффективности конструкций. В случае одинакового результата лучшая конструкция определяется по наибольшему времени движения шарика. Для определения времени используется среднее среди успешных попыток. При замерах времени шарик должен доезжать не менее чем в одной из 5 попыток.

По итогам финала определяется по одному победителю и двум призерам (второе и третье места) в каждой возрастной группе.

Награждение участников и победителей итогового этапа будет происходить 5 октября на площадке чемпионата на Байкальском Международном Салоне Образования.

VI. Подведение итогов

10. Команды-победители и призеры Чемпионата награждаются дипломами, которые будут отправлены на электронный адрес, указанный в заявке.

11. Информация о заказе игровых наборов «Инженерные крестики - нолики» размещается организаторами на странице creative-edu.ru/bmso2019.

12. По всем вопросам обращаться по телефону: 8(39535) 65404.

Приложение к Положению
о проведении II
межрегионального чемпионата
по конструированию «Решения
и стратегии»

Заявка на участие во II межрегиональном чемпионате
по конструированию «Решения и стратегии»

№ п/п	ФИО участника	Образовательное учреждение	Номинация (начальная, основная, старшая школа)	Телефон, эл. почта	ФИО руководителя, должность

Заявки принимаются в электронном виде до 18.09.2019 г. по электронной почте zendt@mail.ru

Приложение № 2 к приказу
Управления образования
Администрации города Усть-Илимска
от №

Программа II межрегионального чемпионата по конструированию «Решения и стратегии»

№ п/п	Время	Наименование мероприятия
1	10:30-11:00	Регистрация участников
2	11:00-11:15	Инструктаж команд
3	11:15-11:45	Соревнования «Классическое конструирование»
4	11:45-12:15	Оценивание выполненных заданий
5	12:15-12:25	Соревнования «Скоростное конструирование»
6	12:25-12:55	Оценивание выполненных заданий
7	12:55-13:10	Инструктаж команд
8	13:10-14:10	Соревнования «Интерактивная игра»
9	14:10-14:30	Оценивание выполненных заданий
10	14:30-14:40	Закрытие Чемпионата

Информация для оплаты организационного взноса
за участие в чемпионате «Решения и стратегии»

Организационный взнос за участие в чемпионате должен быть оплачен не позднее 18 сентября.

При регистрации в территориальном центре проведения квалификационного этапа просим предъявить копию квитанции об оплате.

Получатель платежа:

АНО ЦИИ «Креативные игры»
ОГРН 1173850041837
ИНН 3827055185 КПП 382701001
664511, Иркутская обл., Иркутский р-н,
СНТ Зеленый сад, д. 132
Р/с № 40703810923020000069
в Филиале «Новосибирский» АО «Альфа-Банк» г. Новосибирск
к/с 30101810600000000774
БИК 045004774

Назначение платежа:

целевой взнос за участие в чемпионате Решения и стратегии, указать количество команд и
ФИО плательщика