РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
ИРКУТСКАЯ ОБЛАСТЬ
ГОРОД УСТЬ-ИЛИМСК

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА УСТЬ-ИЛИМСКА

ПРИКАЗ

от 09.12.2017 № 729

О проведении X муниципального
конкурса «Художник в Linux»
для учащихся 5-7 классов

В соответствии с планом работы Управления образования Администрации города Усть-Илимска на 2017-2018 учебный год, в целях выявления и поддержки учащихся, проявляющих способности в области изучения и использования информационных и коммуникационных технологий, руководствуясь Положением об Управлении образования Администрации города Усть-Илимска, утвержденным решением Городской Думы города Усть-Илимска от 22.06.2011г. 328/180 (в редакции решения от 31.10.2013г. №61/420),-

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Директору МКУ «ЦРО» Ефременко Н.А. организовать и провести X муниципальный конкурс «Художник в Linux» для учащихся 5-7 классов (далее Конкурс) 09.12.2017г. в 10.00 в МАОУ «СОШ № 11».
2. Утвердить:
1) положение о Конкурсе (приложение № 1);
2) состав организационного комитета и жюри Конкурса (приложение № 2)
3. Руководителям общеобразовательных учреждений:
1) обеспечить участие учащихся в Конкурсе;
2) назначить ответственных по сопровождению учащихся к месту проведения Конкурса и обратно;
3) провести инструктаж с участниками Конкурса по технике безопасности по пути следования до места проведения Конкурса, обратно и во время проведения Конкурса.
4. Директору МАОУ «СОШ №11» Ткачевой Т.И.:
1) подготовить два кабинета информатики для участников Конкурса;
2) кабинет для сопровождающих (отдельно от участников);
3) кабинет для членов жюри;
4) обеспечить дежурство по школе из числа педагогов на период проведения Конкурса.
5. Разместить настоящий приказ на сайте Управления образования Администрации города Усть-Илимска **http://uiedu.ru** (без приложения №2).
6. Контроль за исполнением приказа возложить на директора МКУ «ЦРО» Ефременко Н.А.

И.о. Начальника Управления **Е.А.Петлюк**

Приложение № 1
УТВЕРЖДЕНО
приказом Управления образования
Администрации города Усть-Илимска
от 01.12 № 729

О X муниципальном конкурсе «Художник в Linux» для учащихся 5-7 классов

Раздел I Общие положения

1. X муниципальный конкурс «Художник в Linux» для учащихся 5-7 классов (далее Конкурс) проводится МКУ «ЦРО» и городским методическим объединением учителей информатики (далее ГМО учителей информатики) при поддержке Управления образования Администрации города Усть-Илимска.

2. К участию в Конкурсе приглашаются команды учащихся 5-7 классов муниципальных общеобразовательных учреждений без предварительного отбора и квалификационных требований.

3. Цель Конкурса: выявление и поддержка учащихся, проявляющих способности в области изучения и использования информационных и коммуникационных технологий.

4. Задачи Конкурса:

1) развитие творческих способностей учащихся;

2) развитие навыков эффективной работы с графическими редакторами для реализации творческих замыслов;

3) развитие коммуникативных способностей учащихся, работающих в одной команде.

Раздел II Предмет и участники Конкурса

5. Предметом Конкурса являются творческие работы, выполненные в графических редакторах.

6. Участниками Конкурса являются команды из 4 человек, в состав которых входят двое учащихся от параллели 5 классов и по одному учащемуся от параллелей 6, 7 классов.

7. Конкурс проводится в два этапа: заочный – «Домашнее задание» и в очной форме командного соревнования.

8. Заочный этап Конкурса представляет собой творческую работу, выполненную в свободном векторном редакторе **Draw.**

9. В рамках очного этапа Конкурса проводится тестирование на знание теоретического материала «Компьютерная графика».

Раздел III Организаторы Конкурса

10. Организаторами Конкурса являются МКУ «ЦРО», ГМО учителей информатики, МАОУ СОШ №11».

11. Организаторы Конкурса обеспечивают:

1) равные условия для всех участников Конкурса;

2) открытость в проведении и оценивании результатов Конкурса;

3) недопущение разглашения сведений о результатах Конкурса, ранее даты их официального объявления.

Раздел IV Порядок, сроки и место подачи заявок на участие в Конкурсе

12. Заявка на участие в Конкурсе направляется на электронный адрес организаторов: ivnatav@gmail.com. (Контактный e-mail организатора: ivnatav@gmail.com, ivnatav@mail.ru)

13. Требования к заявке: в теме письма указать: заявка, наименование общеобразовательного учреждения. К письму приложить файл с таблицей:

№	полное наименование общеобразовательного учреждения	ФИО участника (полностью)	класс	ФИО учителя (полностью)	Отметка об участнике, выполнившем д/з (+)

14. Заявку на участие в Конкурсе следует представить не позднее 02.12. 2017г.

Раздел V Содержание конкурсных работ

15. В заочном этапе «Домашнее задание» необходимо выполнить творческую работу в **векторном редакторе Draw**. Тема работы: «Собака – Символ Нового 2017 года».

В работе запрещается использовать готовые элементы изображений из сети Интернет. Формат работы – А4, информационный объем файла не должен превышать 3 Мбайт. Тип готового файла может быть jpg, gif, png, но также должен быть предоставлен исходный файл с расширением odg, в котором он создавался, объекты не должны быть сгруппированы.

16. На очном этапе каждой команде выделяется компьютер для выполнения теста на знание теоретического материала по теме «Компьютерная графика» и возможностей графических редакторов.

17. Через 15 минут работы, команде предлагается выполнить творческие задания: работа в паре по алгоритму 5 класс в графическом редакторе KolourPaint; 6 и 7 класс в графическом редакторе Gimp (работа со слоями, создание анимации, создание изображений).

18. Все папки с работами команд кодируются для организации процедуры оценивания.

Раздел VI Оценивание работ

19. Оценивание работ участников команды проводится жюри.

20. Оценивание работ участников команды проводится в соответствии с заданиями для каждого класса:

1) заочная творческая работа оценивается в соответствии с указанными требованиями, в командное количество баллов результат не входит;

2) 5, 6 и 7 класс: создание графических файлов с учетом общих инструкций по используемым функциям.

21. Оценивание теоретического этапа оценивается по количеству правильных ответов.

22. Количество баллов по заданиям очного этапа суммируется.

Раздел VII Подведение итогов Конкурса

23. Проверка работ команд Конкурса начинается только после окончания работы всех команд, кодирования папок с итоговыми работами.

24. Жюри проводит оценивание в соответствии с заданными инструкциями, выставляя их в оценочные листы единой формы.

25. Победителями становятся команды, набравшие наибольшее количество баллов по итогам всех этапов.

26. Призерами Конкурса становятся отдельные работы учащихся, которые по решению жюри, основанном на итоговом протоколе, заслуживают особого поощрения за совершенство выполнения.