

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
ИРКУТСКАЯ ОБЛАСТЬ
ГОРОД УСТЬ-ИЛИМСК



УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
ГОРОДА УСТЬ-ИЛИМСКА

П Р И К А З

от 29.11.2019 № 740

О проведении XII муниципального
конкурса «Художник в Linux»
для обучающихся 5-7 классов
муниципальных общеобразовательных учреждений

В соответствии с планом работы Управления образования Администрации города Усть-Илимска на 2019-2020 учебный год, в целях выявления и поддержки учащихся, проявляющих способности в области изучения и использования информационных и коммуникационных технологий, руководствуясь Положением об Управлении образования Администрации города Усть-Илимска, утвержденным решением Городской Думы города Усть-Илимска от 22.06.2011г. 328/180 (в редакции решения от 31.10.2013г. №61/420),-

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Ефременко Н.А., директору МКУ «ЦРО» организовать и провести в XII муниципальный конкурс «Художник в Linux» для обучающихся 5-7 классов (далее - Конкурс) 05.12.2019 г. в 15.00 в МАОУ «СОШ №11».

2. Утвердить:

- 1) положение о Конкурсе (Приложение № 1);
- 2) состав организационного комитета Конкурса (Приложение № 2)
- 3) жюри Конкурса (Приложение № 3)

3. Руководителям муниципальных общеобразовательных учреждений:

- 1) обеспечить участие учащихся в Конкурсе;
- 2) назначить ответственных по сопровождению учащихся к месту проведения Конкурса и обратно;
- 3) провести инструктаж с участниками Конкурса по технике безопасности по пути следования до места проведения Конкурса, обратно и во время проведения Конкурса.

4. Руководителю МАОУ «СОШ № 11» Ткачевой Т.И.:

- 1) подготовить два кабинета информатики для участников Конкурса;
- 2) кабинет для сопровождающих (отдельно от участников);
- 3) кабинет для членов жюри;
- 4) обеспечить дежурство по школе из числа педагогов на период проведения Конкурса.

5. Разместить настоящий приказ на официальном сайте Управления образования Администрации города Усть-Илимска: по адресу: <http://uiedu.ru> (без приложений № 2,3)

6. Контроль за исполнением приказа возложить на директора МКУ «ЦРО» Ефременко Н.А.

Начальник Управления

Е.А. Плевако

Положение
о XII муниципальном конкурсе «Художник в Linux»

Раздел I
Общие положения

1. Настоящее Положение определяет условия и порядок проведения XII муниципального конкурса «Художник в Linux» для обучающихся 5-7 классов муниципальных общеобразовательных учреждений города Усть-Илимска (далее – Конкурс).

2. Целью Конкурса является выявление и поддержка обучающихся, проявляющих способности в области изучения и использования информационных и коммуникационных технологий.

3. Задачи Конкурса:

- 1) развитие творческих способностей обучающихся;
- 2) развитие навыков эффективной работы с графическими редакторами для реализации творческих замыслов;
- 3) развитие коммуникативных способностей обучающихся, работающих в одной команде.

4. Предметом Конкурса являются творческие работы, выполненные в графических редакторах.

5. Участниками Конкурса являются команды из 4 человек, в состав которых входят двое учащихся от параллели 5 классов и по одному учащемуся от параллелей 6, 7 классов.

Раздел II
Организаторы Конкурса

6. Учредителем Конкурса является Управление образования Администрации города Усть-Илимска (далее Управление образования).

7. Организационно-методическое обеспечение Конкурса осуществляет Муниципальное казенное учреждение «Центр развития образования» (далее МКУ «ЦРО»).

8. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет городское методическое объединение учителей информатики (далее - оргкомитет).

9. Функции оргкомитета:

- 1) проводит работу по подготовке и проведению Конкурса;
- 2) отвечает за общее содержание Конкурса;
- 3) принимает и регистрирует конкурсные работы участников Конкурса;
- 4) обеспечивает информационную и техническую поддержку Конкурса;
- 5) обеспечивает методическое сопровождение Конкурса;
- 6) размещает Положение и информацию о Конкурсе на официальном сайте Управления образования Администрации города Усть-Илимска;
- 7) информирует педагогическую общественность об итогах Конкурса;
- 8) организует и проводит процедуру награждения.

10. Оргкомитет обеспечивает:

- 1) равные условия для всех участников Конкурса,
- 2) открытость в проведении и оценивании результатов Конкурса,
- 3) недопущение разглашения сведений о результатах Конкурса, ранее даты их официального объявления.

Раздел III

Порядок, сроки подачи заявок на участие в Конкурсе

11. Конкурс проводится в два тура:

- 1) заочный тур - «Домашнее задание» - проводится с 01.12.2019г. по 05.12.2019г.;
- 2) очный тур - «Свободный Художник» - проводится в день проведения Конкурса (05.12.2019г. с 15-00 час. до 16-30час.).

12. Обязательным условием участия в Конкурсе является подача заявки. Заявка на участие в Конкурсе направляется на электронный адрес организаторов: ivnatav@mail.ru.

13. Требования к заявке: в теме письма указать: заявка, наименование образовательного учреждения. К письму приложить файл с таблицей:

№	полное наименование образовательного учреждения	ФИО участника	класс	ФИО учителя	Отметка об участнике, выполнившем д/з (+)
1	2	3	4	5	6

14. Заявку на участие в Конкурсе следует представить не позднее 02 декабря 2019г.

Раздел IV

Содержание конкурсных работ

15. В заочном туре «Домашнее задание» необходимо выполнить одну творческую работу в **векторном редакторе Draw** от одного из участников команды (одна работа). Тема работы: «Символ наступающего нового года» (Белая Металлическая Крыса). Обязательные элементы рисунка: *Мышь (крыса) белая, новогодние угощения, надпись, снежинки.*

В работе запрещается использовать готовые элементы изображений из сети Интернет. Формат работы – А4, информационный объем файла не должен превышать 2 Мбайт. Тип готового файла может быть jpg, gif, png, но также должно быть предоставлено два исходных файла с расширением odg, в котором он создавался: в первом объекты должны быть не сгруппированы, во втором – сгруппированы.

16. В очном туре «Свободный Художник» принимают участие команды:

1) команде выделяется компьютер для выполнения теста на знание теоретического материала по теме «Компьютерная графика» и возможностей графических редакторов;

2) команде предлагается выполнить творческие задания: работа в паре по алгоритму, 5 класс - в графическом редакторе PaintNet, 6 и 7 класс - в графическом редакторе Gimp (работа со слоями, создание анимации, создание/редактирование изображений).

17. Все папки с работами команд (очного тура «Свободный Художник») кодируются для организации процедуры оценивания.

Раздел V

Оценивание работ и подведение итогов Конкурса

18. Оценивание работ участников Конкурса проводится жюри, состав которого утверждается приказом Управления образования.

19. Проверка работ участников Конкурса начинается только после окончания работы всех команд, кодирования папок с итоговыми работами.

20. Оценивание работ участников команды проводится в соответствии с заданиями для каждого класса:

1) творческая работа заочного тура «Домашнее задание» оценивается в соответствии с указанными требованиями, в командное количество баллов результат не входит.

2) творческие задания очного тура «Свободный Художник» 5, 6 и 7 класс (создание графических файлов с учетом общих инструкций по используемым функциям) члены жюри оценивают в соответствии с критериями (Приложение № 1).

21. Оценивание теоретического теста оценивается по количеству правильных ответов.

22. Количество баллов по заданиям очного тура «Свободный Художник» (тестирование, творческая работа в графическом редакторе PaintNet, творческая работа в графическом редакторе Gimp) суммируется.

23. Победителями и призерами становятся команды, набравшие наибольшее количество баллов по итогам всех этапов очного тура «Свободный Художник», а также участники команд, набравшие наибольшее количество баллов в заочном туре «Домашнее задание» и награждаются дипломами Управления образования (в электронном формате).

Приложение № 1
к Положению о XII муниципальном
конкурсе «Художник в Linux»

Критерии оценивания творческой работы в Gimp

Критерии	Балл
Работа со слоями: Названы в соответствии с заданиями, удаление фона, размер слоя, копирование и правильное размещение слоев	8 б
Создание текстового слоя	2 б
Создание анимации	4 б
Работа сохранена в указанных форматах	1 б
Максимальный балл	15 баллов

Критерии оценивания творческой работы в PaintNet

Критерии	Балл
Умение сохранять файл в разных форматах	1 б
Умение выставлять и изменять размер полотна	2 б
Умение работать с координатами точек, умение совмещать слои по контрольным точкам	4 б
Соблюдение пропорций рисунка, схожесть с заданием	1 б
Грамотное использование заливки. Отсутствуют белые, неправильно окрашенные области	1 б
Умение выставлять параметры цветов в модели RGB	2 б
Умение работать с фоном: цвет фона, прозрачность фона	2 б
Умение копировать, преобразовывать, перемещать, объединять слои	2 б
Максимальный балл	15 баллов

Тестирование

Тест состоит из 10 вопросов, каждый верный ответ оценивается в 1 балл.

Неверный ответ - 0 баллов.

Максимальное количество баллов – 10.

Максимальное количество баллов за командную работу – 40 баллов