



УТВЕРЖДАЮ
Исполнительный директор
Российского книжного союза
Е.Г. Старостина
«40» августа 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ЛИТЕРАТУРНЫХ ИГРАХ «БИБЛИООЛИМП.РОССИЯ»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок и условия проведения интеллектуальных литературных игр «БиблиоОлимп.Россия» (далее – Проект) и действует до завершения всех мероприятий Проекта.

1.2. Настоящее Положение об интеллектуальных литературных играх «БиблиоОлимп.Россия» (далее – Положение) определяет цели и задачи Проекта, порядок его организации, проведения, подведения итогов и награждения победителей. Организаторами Проекта являются Российский книжный союз и ГБУ г. Москвы «Объединение культурных и досуговых центров Северного административного округа» при поддержке Фонда президентских грантов.

1.3. Информация о Проекте, его целях и задачах, правилах проведения интеллектуальных игр, порядке определения победителей, а также любых изменениях условий Проекта размещается на сайте Проекта (библиоолимп.рф), а также в социальных сетях Проекта <https://vk.com/biblioolimp>. Официальным языком Проекта является русский.

2. Цель, задачи и используемые термины Проекта

2.1. Цель Проекта – повышение интереса детей и подростков к художественной литературе и мотивация их к самостоятельному, осмысленному, внимательному и вдумчивому чтению.

2.2. Задачи Проекта:

- поддержка и развитие детского и юношеского чтения как приоритетного направления в культурной и образовательной политике Российской Федерации;
- формирование восприятия Проекта детьми и подростками, как новой формы интеллектуального досуга;
- развитие у детей навыков командной работы, умения взаимодействовать друг с другом и нести общую ответственность за принимаемые решения;
- воспитание уважительного отношения к соперничеству, способность достойно выигрывать и проигрывать;

– укрепление взаимодействия общеобразовательных учебных заведений и структурных подразделений государственных публичных библиотек, школьных библиотек, поддержка стабильного и взаимовыгодного сотрудничества.

2.3. Используемые термины Проекта:

- **Участники Проекта** – дети и подростки от 8 до 12 лет (учащиеся 2 – 5 классов образовательных организаций) из различных субъектов Российской Федерации;
- **Партнер Проекта** – юридическое или физическое лицо, участвующее в реализации Проекта на основании соглашения или иного документа о сотрудничестве, заключаемого с Организатором в рамках подготовки и проведения Проекта;
- **Отборочная игра Проекта** – мероприятие, направленное на выявление и отбор команд для участия в финальных играх Проекта;
- **Финал отборочных игр Проекта** – заключительная отборочная игра, по итогам которой команда-победитель с наибольшим количеством баллов приглашается к участию в Региональном финале Проекта;
- **Региональный финал Проекта** – заключительная региональная игра, в которой принимают участие 6 команд – победителей отборочных финальных игр;
- **Суперфинал Проекта** – заключительная игра Проекта, в которой принимают участие команды – победители Региональных финальных игр;
- **Региональный куратор Проекта** – это специалист, отвечающий за координацию и поддержку реализации Проекта в определенном регионе Российской Федерации. В его обязанности входит формирование региональной команды сотрудников Проекта и распределение ролей (ведущий, судья, технический специалист, ассистент), подготовка площадки и организация игр, взаимодействие с Участниками игр и их представителями, осуществление обратной связи по итогам игр;
- **Ведущий игры Проекта** – это специалист, который организует и управляет игровым процессом, создавая атмосферу и поддерживая интерес Участников. Его роль заключается в объяснение правил игры, поддержке духа состязания и развлечения, управлении временем и порядком игры, решении конфликтных ситуаций, мотивировании Участников, помощи Судьям в оценке команд Участников;
- **Судья игры Проекта** – специалисты региональной команды, Проекта, осуществляющие проведение подсчета баллов и подведение итогов Отборочных игр, Финалов отборочных игр, Региональных финалов и Суперфинала Проекта.

3. Формат проведения игр Проекта

3.1. Проект реализуется путем формирования в субъектах Российской Федерации региональных команд Участниками Проекта, и проведения интеллектуальных литературных игр между ними.

3.2. Основной формат игр – квиз (интеллектуальные игры, состоящие из определенного количества раундов).

3.3. Организаторы Проекта оставляют за собой право дополнять или изменять формат игр Проекта в зависимости от пожеланий и технических возможностей площадок в субъектах Российской Федерации.

4. Условия участия в играх Проекта

4.1. Участие в Проекте бесплатное.

4.2. Для участия в играх необходимо собрать команду из 8 (восьми) человек. Команды, в которых на период проведения игры менее 8 человек (например, отсутствие по болезни) могут быть допущены до состязания после предварительного согласования с Организаторами.

4.3. Состав команд определяется Участниками Проекта самостоятельно в субъектах Российской Федерации.

4.4. Команда определяет название, которое будет использоваться на протяжении всех игр Проекта.

4.5. От каждого учебного класса образовательной организации может принимать участие только одна команда. Участие двух и более команд от одного учебного класса образовательной организации не допускается. В состав команды могут входить как учащиеся одного учебного класса, так и сборные команды из учащихся разных учебных классов и школ.

4.6. Руководителем команды является педагог или родитель (законный представитель) одного из Участников команды.

4.7. Руководителю команды необходимо ознакомиться с настоящим Положением, списком литературы для подготовки к играм (Приложение 1 настоящего Положения), эталонными электронными версиями произведений для исключения разночтений в разных изданиях (тексты размещаются на информационных ресурсах Проекта и направляются на электронные почты всем Участникам), зарегистрировать команду на участие в игре по ссылкам, размещенным на информационных ресурсах Проекта, организовать очное участие зарегистрированной команды в игре, а также ознакомиться с Политикой обработки персональных данных.

4.8. Команда в сопровождении взрослого наставника должна прибыть к месту проведения игры не позднее, чем за 15 минут до установленного времени начала игры. При опоздании более чем на 5 минут Организатор имеет право снять команду с участия в игре.

4.9. Для участия в играх Проекта каждый Участник команды должен предоставить Организаторам заполненные Соглашения на обработку

персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения, в распечатанном виде в день проведения игры до ее начала, подписанное родителем либо законным представителем Участника (Приложение 2 к Настоящему Положению).

4.10. В случае выявления факта передачи информации о содержании игр другим Участникам Проекта команда, получившая и использовавшая в игре такую информацию, дисквалифицируется до конца Проекта.

4.11. Болельщики не могут присутствовать в зале во время проведения игр и приглашаются на площадку только на объявление результатов и церемонию награждения.

4.12. Любые вопросы и претензии по результатам команд принимаются непосредственно после окончания игры очно на площадке, на которой проходила игра.

5. Порядок проведения игр Проекта

5.1. Отборочные игры в субъектах Российской Федерации (10 субъектов) проводятся в период с 01 октября 2025 года по 31 марта 2026 года. Точные даты проведения Отборочных игр определяются Региональными кураторами по согласованию с Организаторами в зависимости от технических возможностей региональных площадок, но в рамках обозначенного в данном Положении периода:

5.1.1. Отборочные игры, посвященные творчеству П.П. Ершова, проводятся регионами в период с 7 по 18 октября 2025 г., в т.ч. финальная отборочная игра проводится всеми регионами 25 октября 2025 г.

5.1.2. Отборочные игры, посвященные творчеству Н.Н. Носова, проводятся регионами в период с 5 по 15 ноября 2025 г., в т.ч. финальная отборочная игра проводится всеми регионами 22 ноября 2025 г.

5.1.3. Отборочные игры, посвященные творчеству В.Ф. Одоевского, проводятся регионами в период со 2 по 13 декабря 2025 г., в т.ч. финальная отборочная игра проводится всеми регионами 20 декабря 2025 г.

5.1.4. Отборочные игры, посвященные творчеству С.Л. Прокофьевой, проводятся регионами в период с 13 января по 23 февраля 2026 г., в т.ч. финальная отборочная игра проводится всеми регионами 31 января 2026 г.

5.1.5. Отборочные игры, посвященные творчеству А.Л. Барто, проводятся регионами в период с 10 по 20 февраля 2026 г., в т.ч. финальная отборочная игра проводится всеми регионами 28 февраля 2026 г.

5.1.6. Отборочные игры, посвященные творчеству А.М. Волкова, проводятся регионами в период с 10 по 20 марта 2026 г., в т.ч. финальная отборочная игра проводится всеми регионами 28 марта 2026 г.

5.2. В случае невозможности проведения финальных отборочных игр в обозначенные сроки новая дата согласовывается регионом с Организатором проекта в индивидуальном порядке.

5.3. Региональные финалы проводятся регионами в период с 22 по 25 апреля 2026 года. Литературный материал для подготовки к Региональным финалам предоставляется Организаторами всем командам-участникам 30 марта 2026 года.

5.4. Всего в рамках Проекта проводятся 10 региональных финалов (по одному Региональному финалу в каждом из 10 субъектов Российской Федерации, чьи команды участвуют в Проекте).

5.5. Суперфинал Проекта состоится 6 июня 2026 года в Москве. Литературный материал для подготовки к игре будет предоставлен всем командам-участникам Суперфинала одновременно 16 мая 2026 года.

6. Порядок определения победителей игр Проекта

6.1. В ходе проведения Отборочных игр команды получают баллы за правильные ответы.

6.2. Количество баллов, набранных командами в ходе проведения игр, фиксируется Судьёй игры в протоколе.

6.3. Команды, набравшие наибольшее количество баллов, признаются победителями Отборочных игр и получают приглашение принять участие в Финале отборочных игр.

6.4. Команда – победитель Финала отборочных игр получает приглашение на Региональный финал Проекта.

6.5. Команды, победившие в одной из финальных игр, могут принимать участие в других Отборочных играх Проекта. В случае повторного выхода в финал по количеству набранных в Отборочных играх баллов команда приглашается на игру в качестве гостя и не входит в число Участников, которые будут бороться за победу. Команда – гость может присутствовать на игре, помогать Ведущему и Судьям, но не принимать участие в самой финальной игре.

6.6. Команда – победитель Регионального финала получает приглашение на Суперфинал Проекта.

6.7. В Суперфинале Проекта принимают участие 10 команд – победителей Региональных финалов и команда – победитель московского финала проекта «БиблиоОлимп».

6.8. Победитель Проекта определяется во время проведения Суперфинала. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, признаётся победителем. Если после завершения суперфинальной игры одинаковые баллы у двух и более команд, то сравниваются результаты этих команд в Отборочных играх и Региональных финалах, и победитель определяется по количеству баллов именно в конкретной игре. Очередность игр для проведения сравнений фиксируется в сценарии каждой игры и определяется по уровню сложности (от сложного к простому).

7. Награждение победителей и Участников игр Проекта

7.1. Участники и победители Отборочных и Финальных отборочных игр Проекта награждаются электронными дипломами.

7.2. Участники Региональных финалов награждаются дипломами и памятными сувенирами.

7.3. Победители Региональных финалов награждаются дипломами и призами от Партнеров и организаторов Проекта.

7.4. Команда-победитель Суперфинала награждается дипломами, медалями и специальными призами. Команда-победитель получает кубок чемпионов Проекта.

8. Прочие условия

8.1.Общее руководство подготовкой и проведением игр Проекта осуществляется Организаторами Проекта.

8.2.В задачи Организаторов Проекта входит:

8.2.1. организация и проведение Проекта;

8.2.2. привлечение к организации и проведению Проекта Партнёров;

8.2.3. подготовка методических, информационных и прочих материалов в рамках Проекта, сценариев игр;

8.2.4. информационное сопровождение Проекта;

8.2.5. решение спорных вопросов, возникающих в ходе проведения Проекта;

8.2.6. осуществление иных функций, связанных с подготовкой и проведением Проекта.

8.3.Организаторы не несут ответственности за неисполнение либо ненадлежащее исполнение своих обязательств, явившееся результатом сбоев в телекоммуникационных и энергетических сетях общего пользования, действия вредоносных программ, а также недобросовестных действий третьих лиц, направленных на несанкционированный доступ и /или выведение из строя программного и/или аппаратного комплекса Организаторов.

Список литературы для подготовки к играм

1. Турнир по творчеству П.П. Ершова:
сказка «Конёк-Горбунок»
2. Турнир по творчеству Н.Н. Носова:
повесть «Дневник Коли Синицына»
3. Турнир по творчеству В.Ф. Одоевского:
рассказы:
 - ✓ Серебряный рубль
 - ✓ Шарманщик
 - ✓ Разбитый кувшин
 - ✓ Городок в табакерке
 - ✓ Анекдоты о муравьях
 - ✓ Бедный Гнедко
 - ✓ Столяр
 - ✓ Мороз Иванович
 - ✓ Червячок
 - ✓ Два дерева
4. Турнир по творчеству С.Л. Прокофьевой:
повесть «Приключения жёлтого чемоданчика»
5. Турнир по творчеству А.Л. Барто:
стихи:
 - ✓ Чётки
 - ✓ Мама-болельщица
 - ✓ Наш сосед Иван Петрович
 - ✓ Сережа учит уроки
 - ✓ Член жюри
 - ✓ В «Детском мире»
 - ✓ У нас на Якиманке
 - ✓ Два снежка
 - ✓ Подружки
 - ✓ Цветы не знали
 - ✓ Зовите бабу!
 - ✓ Река разлилась

- ✓ Бедняга крот
- ✓ У меня веснушки
- ✓ Нечистое дело
- ✓ Увлекательная речь
- ✓ Ярлычок
- ✓ Я с ней дружу
- ✓ Полезная коза
- ✓ Про Егора
- ✓ Разлука
- ✓ Одиночество

6. Турнир по творчеству А.В. Волкова:
сказочная повесть «Волшебник изумрудного города»

**СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных**

Я, _____, дата рождения _____
(ФИО представителя заявителя)

документ, удостоверяющий личность: _____

серия: _____ № _____ дата выдачи: _____

выдан: _____

код подразделения: _____

в соответствии с требованиями ст. 9 ФЗ от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие организаторам интеллектуальных литературных игр «БиблиоОлимп. Россия» - Российскому книжному союзу (ОГРН 1027739839786, расположенному по адресу г. Москва, ул. Новорязанская, д.8 А, к.3) и Государственному бюджетному учреждению города Москвы «Объединение культурных и досуговых центров Северного административного округа» (ОГРН 1067761013154, расположенному по адресу г. Москва, ул. Клары Цеткин, д. 11, к. 2) (далее – Организаторы Проекта) - на **обработку** (включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, обновление, изменение, использование, обезличивание), блокирование персональных данных, предоставление в составе аналитического отчета в Фонд президентских грантов, а также осуществление любых иных действий с персональными данными, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации, в том числе, с использованием средств автоматизации, персональных данных представляемого мною лица _____

(ФИО субъекта персональных данных)

(далее – **Участника Проекта**), дата рождения _____,

таких как:

- фамилия.

- имя,

- отчество,

- возраст,

- цветное цифровое фотографическое изображение лица,

- цифровое видео изображение лица,

- материалы интервью,

Я даю согласие на использование указанных персональных данных для создания и публикации фото- и видеоконтента с целью продвижения **интеллектуальных литературных игр «БиблиоОлимп. Россия»** в информационных ресурсах Проекта и его Организаторов, а также в составе тематических публикаций о Проекте в средствах массовой информации (печатных и электронных). Данное Согласие действует до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации.

Я проинформирован(а), что Организаторы гарантируют обработку персональных данных представляемого мною лица в соответствии с действующим законодательством как автоматизированным, так и неавтоматизированным способом. Я ознакомлен(на) с моим правом отозвать данное согласие на обработку персональных данных, письменно уведомив об этом Организаторов. В случае отзыва мной настоящего Согласия на обработку персональных данных, Организаторы вправе продолжить обработку персональных данных без моего согласия при наличии оснований, указанных в пунктах 2-11 части 1 статьи 6, части 2 статьи 10 и части 2 статьи 11 ФЗ от 27.07.2006г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

Я подтверждаю, что, давая такое Согласие, я действую по собственной воле и в своих интересах, а в также в интересах представляемого мною лица.

«_____» _____ 2025 г. _____ / _____